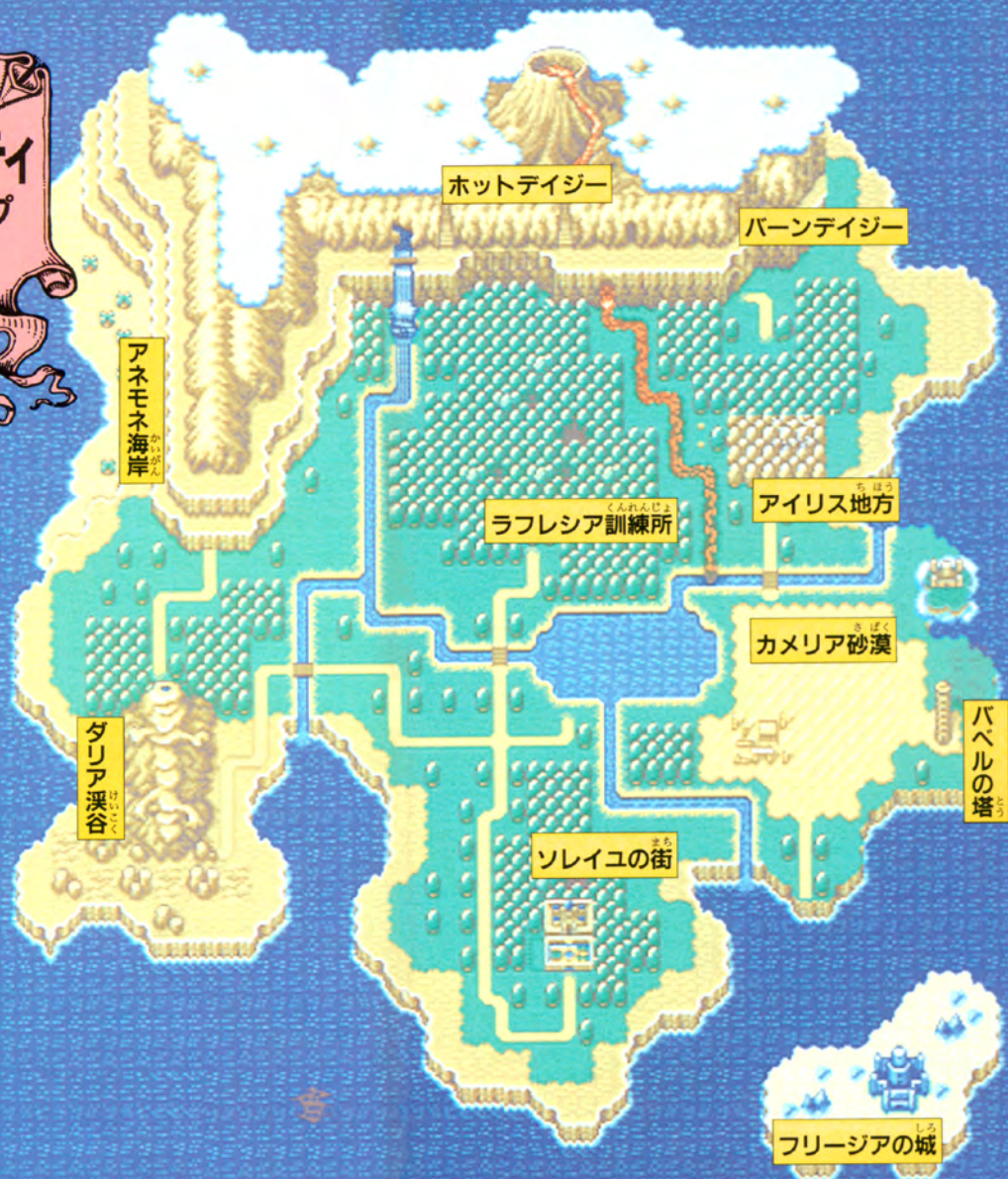
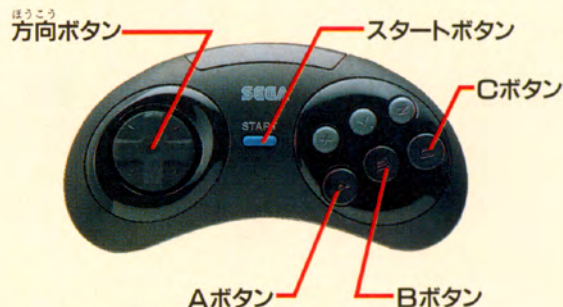
新創世記

ラグナセンティ

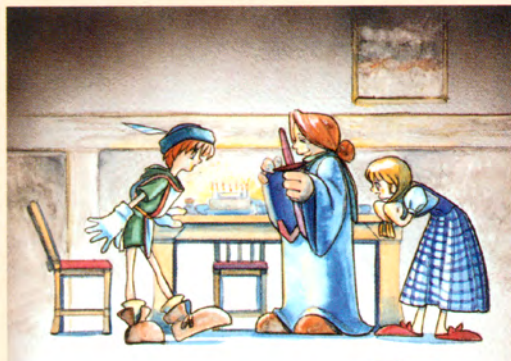
No light, age of darkness...
The very beings that squirmed upon this earth...
since then,called monsters, mutants...
No one knew where they came from, or when or how they appeared,
for even the animal and plant life that proceeded humankind had yet to be born...
Some time passed...
Then one day, an unforseen occurrence befell the ground army...
"That light!"
Then, as though the voice were a signal, light began to overflow...
The mutants had little power to resist the light, and most of them perished...
Again, time passed... it seemed like an eternity...
Before long, flowered plants began to sprout and small animals were born...
However...
The mutants hadn't died out...
Living in the dark bowels of the earth, they had multiplied, as though awaiting a complete rebirth...
The story is about the mutans' revival, and how they subsequently stretched their influence...

取扱説明書

このたびは、メガドライブカートリッジ『新創世記ラグナセンティ』をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームをより楽しく遊ぶために、この取扱説明書をあらかじめお読みいただくことをおすすめします。

CONTENTS

ラグナセンティ
ワールドマップ
これがラグナセンティの世界です。最初は行けないところばかりですが、そのうち道が開けてくるでしょう。
また、地図にはない、隠されたエリアもあるようです。
ホットデイジー
バーンデイジー
アネモネ海岸
アイリス地方
ラフレシア訓練所
カメリア砂漠
バベルの塔
ダリア渓谷
ソレイユの街
フリージアの城

プロローグ

「光」に追われたモンスターたちが復活し、人間の領域へ侵攻してきた時代、ひとりの少年が14歳の誕生日を迎えた――

神の「光りあれ」ということばによって、世界は光に満ち、
それまで栄えていた暗闇の中のモンスターたちの
多くは息絶えた。しかし、
長き年月を経たのち、
モンスターたちはふたたび勢力をとりもどし、
少しずつ人間の領域に侵攻しつつあった。
王は、国の将来を案じ、
モンスターたちと戦い、国を守る戦士たちを育成すべく
ラフレシア訓練所を設立した。そして、
男子は１４歳の誕生日をむかえた日から、
剣を持つことを義務づけた。
この物語の主人公・コロナは、
そんな時代に１４歳の誕生日を迎えたのである。

操作方法

※X、Y、Zボタンは使いません。
※3ボタンのコントロールパッドでも操作は同じです。

はじめからできること

歩く――■方向ボタン

ボタンを押した方向に進みます。8方向に移動可能です。上方向を押すことで、扉をあけたり、ツルをつたって上にのぼったりすることもできます。

押す――■方向ボタン

ブロックに向かって方向ボタンを押すと、そのブロックを押すことができます。

◀押せるブロックのときはこんなポーズになる

剣をふる ■Aボタン

Aボタンを押すと、剣をひとふりします。これで敵を攻撃したり、草を刈ったり、岩を砕いたり、スイッチを入れたりします。

話す ■Aボタン

人や動物、看板などに向かって接触し、Aボタンを押すと、話をきいたり、文字を読んだりすることができます。

▲話しかけるとこちらを向く

▲看板や立て札も読める

コマンド画面を出す ■スタートボタン

通常画面ならいつでもスタートボタンを押すと、コマンド画面が表示されます。コマンド画面の操作方法については15ページを見てください。

▲コマンド画面

あとでおぼえること

このゲームでは、とちゅうで仲間ができたり、教えられたりして、できるようになることがたくさんあります。

アニマルで防ぐ ■Cボタン

アニマルを仲間にして装備すると、Cボタンを押すたびにアニマルが前方に出てきて敵の攻撃を一部防いでくれます（防ぐことができないアニマルもいます）。

剣をとばす ■Aボタンをためてはなす

ある人に教わると剣とばしの技ができるようになります。Aボタンを押しっぱなしにしてパワーをためて、一定時間たったときにはなすと剣がとんでいきます。

ジャンプする ■Bボタン

Bボタンを押せばジャンプできますが、最初のうち、主人公は「ジャンプする勇気」がないためジャンプできません。とびはねるのが得意な動物に会えば協力してもらえるかもしれません。

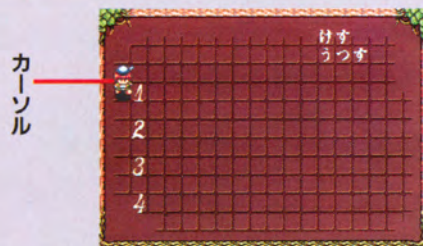
つかむ／はなす ■Aボタン

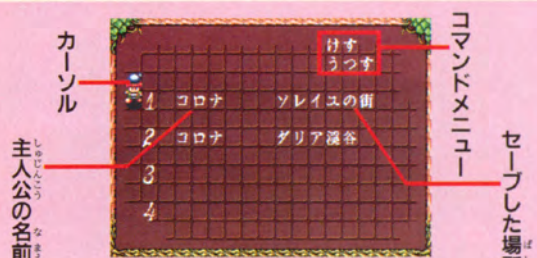
だれかに教えてもらえば、特定のものをAボタンでつかんで持ち上げることができます。さらにAボタンを押すとそれをはなします。ジャンプ中にはなすと、遠くへ放り投げることもできます。

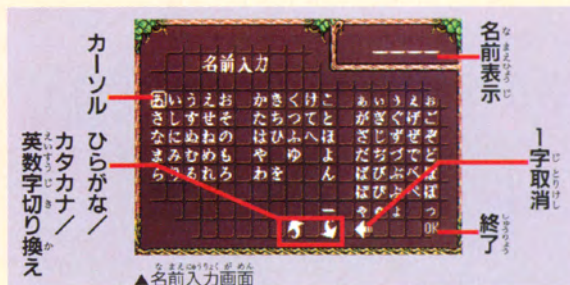
ゲームの始め方

カートリッジを本体にセットし、電源を入れると、プロローグのビジュアルデモに続いてタイトル画面が出てきます。ここでスタートボタンを押すと、データファイル画面になります。

▲タイトル画面

はじめてゲームをする場合

▲データファイル画面

はじめてゲームをする場合は、データファイル画面は上のようになっています。そのまま、AまたはCボタンを押してください。すると、名前入力画面に変わります。

方向ボタンでカーソルを動かして文字を選び、AまたはCボタンで決定します(5文字まで)。下段の矢印を選んで決定することで、ひらがな、カタカナ、英数字を切り換えて入力することもできます。Bボタンを押すか、下段の矢印のうち右端を選んで決定すれば、直前に入力した1文字を取り消すことができます。

名前入力は、右下の「OK」を選んで決定するか、スタートボタンを押せば終了します。主人公の名前が登録された名前になってゲームが始まります。

▲名前入力画面

※名前入力でなにも入力せずに終了すると、主人公の名前は「コロナ」になります。

前回の続きをする場合

▲データファイル画面

前回遊んだときにセーブしていれば、セーブされているデータ名が上のように表示されます。続けて遊びたいデータを方向ボタンで選び、AまたはCボタンで決定します。

★データファイル画面の項目のうち、何も表示されていない項目を選ぶと、「はじめてゲームをする場合」と同様になります。以下の操作は前項と同様です。

セーブデータの消去／複写

セーブデータを消したり、別の場所へうつしたりする場合は次のように操作します。

◆セーブデータを消す

データファイル画面の右上にあるコマンドメニューから「けす」を選んでAまたはCボタンで決定します。すると、カーソルが変わり、削除するデータの選択になります。いらないデータを選んで決定します。

すると、選んだデータが表示されるので、それでよければもういちど「けす」を選んで決定します。

Bボタンを押すか、コマンドメニューの「やめる」を選ぶと、直前の操作を取り消すことができます。

◀データを選ぶ

◀確認したら決定

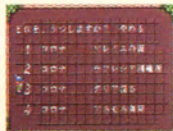
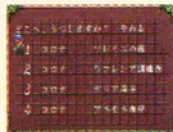
◀「けす」ときはこのカーソル

◆セーブデータをうつす

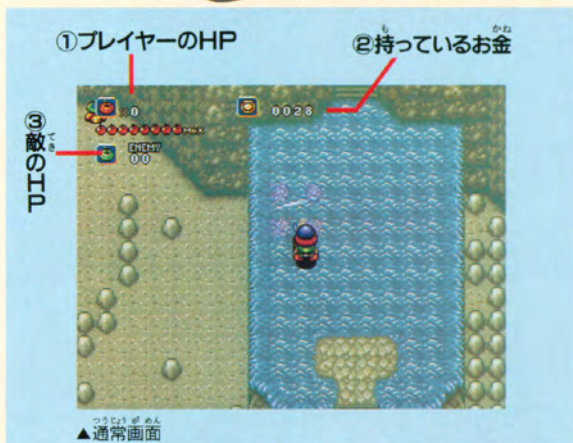
同じデータをもう1つ別に残しておきたいときは、「うつす」を選んでAまたはCボタンで決定します。

すると「どれを、うつしますか？」ときいてくるので、うつしたいデータを選んで決定します。次に、「どこへ、うつしますか？」ときいてくるので、保存しておきたい場所を選んで決定します。

確認の画面が表示されるので、それでよければ「うつす」を選んで決定します。

Bボタンを押すか、「やめる」を選ぶと、直前の操作を取り消すことができます。

◀データを選ぶ

◀うつす先を選ぶ

◀確認したら決定

◀「うつす」はこのカーソル

ゲームの目的

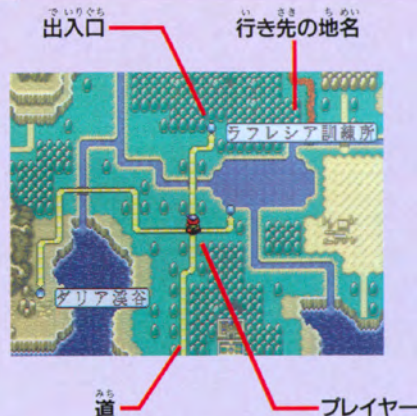
世界のすみからすみまで歩き回り、いろいろな能力を身につけ、多くの動物を仲間にしながら、この世界の秘密を解きあかし、モンスターの侵攻から人々を救うのが目的です。

通常画面の見方

▲通常画面

①プレイヤーのHP　ダメージを受けると、小さなリンゴが1個なくなります。リンゴがすべてなくなると、ゲームオーバーです。小さなリンゴが8個になると、大きなリンゴ1個（数字で表示）になります。HPが最大値のとき、右端に「MAX」の文字が点滅表示されます。

②持っているお金　現在使えるお金が表示されています。単位はマリンです。

③敵のHP　青いリンゴは敵モンスターのHPです。0になると、やっつけたことになります。

セレクト画面について

ある地域から別の地域へ行くときは、セレクト画面上で移動します。

地域の出口を出ると、セレクト画面になります。

セレクト画面では、行くことのできる地域だけ地名が表示され、そこまでの道が矢印で表示されます。行きたいほうへ方向ボタンを押すと、プレイヤーは行けるところまで進みます。その地域の入口に到着したら、Aボタンで入ります。

まだ入ったことのない地域を通るには、かならずその地域のなかに入って反対側の出口から出なければなりません。いったん、その地域を通過すれば、次からはセレクト画面上でそのまま通過できるようになります。

コマンド画面の操作方法

通常画面でスタートボタンを押すと、コマンド画面になります。この画面で、これまでのデータを記録したり、アニマルの特性を確認したり、装備したり、はずしたりできます。スタートボタンを押すと、通常画面にもどります。

①セーブする　これまで進んできたゲームデータを記録します。カーソルで選んでAまたはCボタンを押すと、⑦のエリアに「うん」「いや」と表示されます。「うん」を選んで決定すると、スタート時に選んだデータに重ねて記録します。
※ただし、ボスとの戦いのさい、「セーブ」のコマンド表示がされない場合もあります。このときはセーブできません。

②アニマルAをはずす　カーソルで選んでAまたはCボタンを押すと、⑤のAにいるアニマルが④にもどります。

③アニマルBをはずす　②と同様です。

④仲間になったアニマル　現在仲間になっていて、⑤のA、Bに装備されていないアニマルが待機しています。

⑤現在装備されているアニマル　ここに表示されているアニマルが通常画面で主人公といっしょに行動するアニマルです。

⑥AとBに装備されているアニマルの組み合わせ効果について教えてくれます。

⑦カーソルが示すコマンドやアニマルの内容を表示します。

⑧現在持っている重要なアイテムを表示します。

アニマル図鑑

このゲームでは、「アニマル」と呼ばれる動物たちがとても重要な役割をはたします。

●ぽち(犬)
主人公の家で飼われていた犬。Cボタンを押すとその場にとどまり、敵の襲撃を防いでくれる(このとき犬に接触した敵はマヒ状態に陥る)。また、だいじな場面ではとても重要な役割をはたす。

●ももんがあ(モモンガ)
剣とばしの飛距離をぐんとのばす。遠くからの攻撃、マップの先のほうの偵察、遠くのスイッチを入れる、など大活躍する動物。

●かっしー(恐竜)
砂漠のまんなかにあるオアシスで出会う。海や湖をわたるには欠かせない。また、恐竜に乗っていれば、トゲの上などもダメージなく移動することができる。

●ぺんぎー(ペンギン)
凍りついた島「フリージア」出身のペンギン。氷の魔法が得意で、熱いところに住むモンスターと戦うときなどにとても頼りになる。

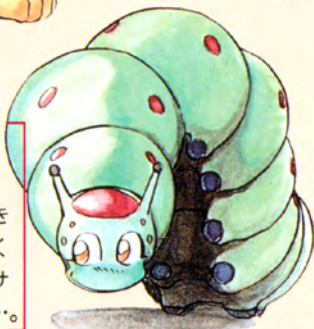
●ちった（チーター）

動物のなかでもっとも足が速い。装備していると、それまでの2倍のスピードで走れるようになり、遠くへジャンプできるようになる。

●りおん（ライオン）

ぺんぎーとは対照的に、炎のようになったタテガミで触れる敵を焼き殺す。その炎は、寒く凍っている地帯で威力を発揮する。

●むっしー（いもむし）

自分でも「無視してくれ」というくらいになにもできない。そのうえ、時期がくるとかってに飛び出してサナギになってしまうし……。

●りば（リバイアサン）

海の中の神殿に住んでいる巨大なモンスター。もし仲間にできれば、剣を振るスピードを倍にしてくれるのだが……。

●どーどー（ドードー）

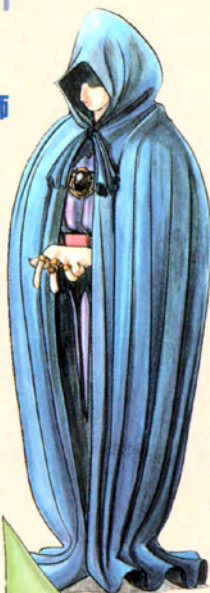
くちばしが大きくて羽と足が短く、ひょうきんな鳥。主人公がとばした剣に敵をくっつけてしまうという不思議な効果を持つ。

※このほかにも、いろいろなところで出会った、いろいろなアニマルが冒険の手助けをしてくれます。世界のすみからすみまで、よく探してみてください。

おもな登場人物

このゲームの主人公は、生まれた街や行く先々でさまざまな人に出会い、教えられてりっぱな戦士へと成長していきます。

■コロナ

このゲームの主人公。14歳の誕生日を迎えたばかりの、明朗快活な少年。父は勇敢な戦士だったが、彼が生まれたときにはすでに亡くなっていた。母と愛犬ぽちと幸せな日々を送っている。

■アリス

主人公の幼なじみ。りりしい戦士の姿にあこがれたりもしたが、戦いは死をともなうという冷厳な事実に気づいてからは、教会でひたすら祈りを捧げている。

■占い師

広場にいる、よくあたると評判の占い師。正体はナゾだが、その力は占いの域にとどまらず、人の未来をも変えてしまうほどだともいわれる。

■ダフィ

主人公をはじめとする若い戦士に基本的な戦い方、冒険のしかたを教えるラフレシア訓練所の教官。いっけん強面だがほんとうはやさしい。母親がダリア渓谷に住んでいる。

■魔法使いのクリン

マジックローズに住む、修行中の魔法使い。スライムととても仲がいいが、負けん気が強く、人間が嫌い。とくに剣を持つ勇者を毛嫌いしている。

■アモン

王から聖なる剣を授かり、モンスターと戦うため旅立った、誇り高き勇者。主人公の行く先々ですれちがう。

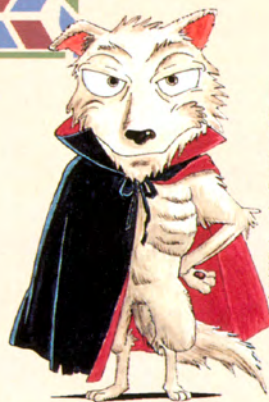
おもなモンスター

この世界にはさまざまな地域があり、たくさんの種類の動植物とモンスターたちが住んでいます。よく出てくるモンスターの一部を紹介します。

■ドルドル

ダリア渓谷の空を飛ぶモンスター。バサバサという音をたて、弧を描いて襲ってくる。

■ディノ

ダリア渓谷の岩穴からぞくぞく出てくるモンスター。敵を見つけると全力で向かってくるが、視界に入らなければただウロウロしているだけ。

■スターフィッシュ

アネモネ海岸に住むヒトデのモンスター。空中に浮かび、風車のようにクルクルと回転しながら襲いかかってくる。

■サラマンダー

ホットデイジー火山地帯を飛ぶ、炎の体を持つモンスター。しかし、寒さに弱い。

■アンゴー

ルート神殿に住むアンコウのモンスター。口から強力な水流を吐き出し、侵入者を吹き飛ばす。

■フルウ

冒険の最初のころにダリア渓谷で出会うボスモンスター。ティラノの突然変異らしい。ただ、変なヤツで、自分の頭をトンカチでたたき、そのときに目から出る星で攻撃してくる。剣とばしでなくては倒せない。

■タコス

アネモネ海岸の先にある岬に住み着いているタコのモンスター。ペンギンを使ってのアイスアタックがこわい。慎重に攻撃をよけ、剣とばしで戦えばなんとか戦える。

■ドラゴン

稲妻のほとばしる剣と巨大なしっぽをふりまわして攻撃してくる強敵。盾を持っているので剣をとばしてもはねのけられ、なかなかダメージをあたえられない。しっぽをよけつつ、確実にヒットできるところをねらって攻撃しよう。

冒険旅行ガイド

この世界は地域ごとにユニークな特徴があり、主人公の成長と冒険に深く関わってきます。旅に出かけるまえにそれぞれのようすを頭に入れておくといいでしょう。

ソレイユの街

主人公の生まれ育った、緑と花のあふれる美しい街。街の北にはお城があり、西には子どもたちの遊ぶ広場がある

ラフレシア訓練所

人間の世界へ侵攻してきたモンスターに対抗するため、王の命令で作られた戦士養成所。初級・中級・上級の3つのコースにわかれ、それぞれ戦士の能力にあったコースをクリアする形で基本的な戦い方を学ぶ。それぞれのコースを終えたあかしとして、金・銀・銅のメダルを宝箱から得る。

ダリア渓谷

岩と岩のあいだからぞくぞくとモンスターが生まれてくる奇妙な渓谷地帯。はじめのうちはあまり得るものがないが、剣で切ると水流が飛び出す水の出口を見つければ、重要な手がかりの得られる場所に行けるようになるだろう。

アネモネ海岸

スターフィッシュなどのいる海岸地帯。砂浜の北側には、動物たちの住むウォーターリリーという村がある。さらにその北には、動物たちもおびえる、おそろしい岬がある。ウォーターリリーの動物たちにはいろいろ教わることも多いので、なんとか力になってあげよう。

ホットデイジー

一歩まちがうと転落して死んでしまう危険な火山地帯。岩石が飛んできたり、溶岩が吹き出してきたり、炎の体を持つサラマンダーが襲ってきたり、命がいくつあってもたりない。

バーンデイジー

ホットデイジーの東にある、焦熱の地下迷宮。むきだしの溶岩があるうえに岩盤がもろく、立っているだけで足場がくずれてくることもある。ときにはダメージ覚悟でジャンプしなければならない場面もあるかもしれない。

アイリス地方

ここには、人の住むアイリスの村、動物の住むミディアムリリーの村、紫色の木が立ちならぶマジックローズという不思議な森などがある。ただ、このあたりでもけわしい場所があるので気をつけよう。

カメリア砂漠

砂のなかからとつぜん現れておそってくるサンドワームやトゲのある弾をはなつサボテンなどのモンスターのほか、とつぜんコントロール不能になる砂の渦巻きが現れるなど、通るだけでもたいへんな砂漠。でも、スモールリリーというオアシスには小さな動物村があり、そこでも重要な出会いがあるだろう。

アイテムカタログ

冒険の旅を進めるには、動物たちの助けももちろん必要ですが、いろいろな謎を解いて、必要なアイテムをはやく手に入れることもたいせつです。

コイン

草を刈ったり、箱をあけたり、HPの高い敵を倒したりすると出てくる。通貨単位はマリン。

コイン袋

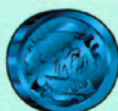
なかなか行けそうにないところにさりげなくおいてある。ひと袋あたり30マリン入っている。

リンゴ

草を刈ったり、箱をあけたりすると出てくることがある。主人公のHPをハート1個ぶん回復する。

いのちのリンゴ

ふつうのリンゴよりサイズが大きく、キラキラ光っている。とると主人公の最大HPが増える。

宝箱

たいせつなアイテムが入っている宝箱。見つけたらかならずあけてみよう。

銅メダル

ラフレシア訓練所の初級コースのゴール近くにある宝箱のなかに入っている。

銀メダル

ラフレシア訓練所の中級コースのどこかにおいてある宝箱のなかに入っている。

金メダル

ラフレシア訓練所の上級コースにおいてある宝箱のなかにある。金銀銅がそろったら、はやく王様のところへ。

魔法のクツ

アイリスの村に住むドロシーというおばあさんが少女のころに持っていた靴で、過去と現在を行き来する不思議な力がある。この靴を使えば、大規模なたつまきによって生じた過去と現在とを行き来することができるのだが……。

◀たつまきが起こると過去がよみがえる

巨大植物のタネ

フリージアの城にあるといわれる巨大植物のタネ。成長がはやく、またたくまにそのツルは天にのぼっていくという。

目ざめのコナ

眠りについた者を目ざめさせる力を持つコナ。

ツノ

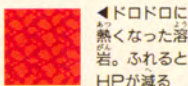
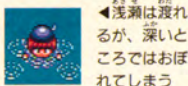
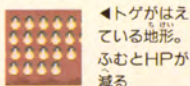
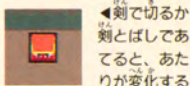
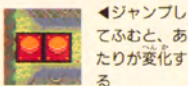
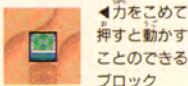
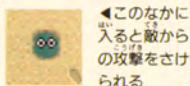
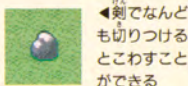
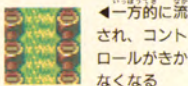
ダリア渓谷に隠されていたナゾのツノ。どんなモンスターのツノなのか、正体不明。

聖なる剣

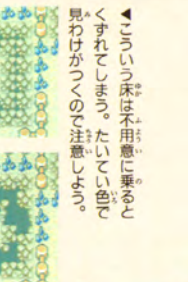
ソレイユの王に持っていくともらえる剣。"勇者のあかし"ともいわれ、強力な破壊力を持つ。

ラグナセンティの戦士たちへ 冒険の手引き

◆モンスターの倒し方

モンスターと出会ったら、以下のことに注意しましょう。
①かならず敵の方向を向いて切り付けること。よそ見していると逆にやられてしまう。
②剣とばしを利用して、安全な場所から敵をやっつけよう。
③倒すとコインを出す敵もいる。消えるまえにとろう。

◆いろいろな地形の特徴

うっかりするとダメージをうけてしまう場所や、うまくやれば形が変わって通れるようになる場所など、この世界の地形の特徴をよくおぼえておきましょう。

◀トゲがはえている地形。ふむとHPが減る

◀ドロドロに熱くなった溶岩。ふれるとHPが減る

◀浅瀬は渡れるが、深いところではおぼれてしまう

◀剣で切るか剣とばしであてると、あたりが変化する

◀ジャンプしてふむと、あたりが変化する

◀力をこめて押すと動かすことのできるブロック

◀このなかに入ると敵からの攻撃をさけられる

◀剣でなんどもきりつけるとこわすことができる

◀一方的に流され、コントロールがきかなくなる

◀木でフタをしたところを剣で切ると水が吹き出し、下のほうへ流されてしまう。移動の手段として使うことも考えられる。

◀こういう床は不用意に乗るとくずれてしまう。たいてい色で見わけがつくので注意しよう。

◆剣とばしのコツ

剣とばしは、さまざまなアニマルの能力と組み合わせて多彩な攻撃として使えるほかにも、いろいろな用途のある技です。こんなことに注意して活用してください。
①剣は高いところから低いところに投げることができる（その逆はできない）
②階段やツタなど人間が登れるところは通ることができる
③人がジャンプで飛び越せない場所でも剣が通れるところもある
④剣を斜めに投げると、剣の使い道の幅が広がる
⑤ふつうではとどかないところでも、ももんがあを装備して剣とばしをすればとどくことが多い
⑥ずっと先のほうを見るときにも、ももんがあを装備しての剣とばしで偵察すると便利

▲高い場所からは剣がとどく

▲階段やツタもOK

これだけはおぼえておこう!

●会話は積極的に、看板もかならず読もう！
手に入るメッセージは意味がなさそうでも、かならずぜんぶ読み、おぼえておこう。あとで意外なナゾが解けたりするものだ。
●こまめにセーブしよう！
通常画面中なら、どこでも何度でもセーブできるのでこまめにセーブしておこう。
●地形をあやまって変えたらいったん外に！
押せるブロックなどでできた地形をまちがって変化させ、解けなくなったときは外に出よう。また入ればもとどおり。
●「いのちのリンゴ」はぜんぶ手に入れよう！
取れそうにないところにあっても、いつかはかならず取れる！
●行きづまったら、とにかく歩こう！
手がかりがなくなったら、初心にかえってスミズミまで歩こう。ちょっとしたところで新しい道が見つかるだろう。
●草を刈ったりするとなかからいいものが！
草を刈ったり、小さな岩を砕いたりすると、リンゴやコインが出てくることがある。出てくる場所は決まっているぞ。

使用上のご注意

●電源ＯＦＦをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをＯＦＦにしておいてください。

●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

●薬品を使って拭かないで！

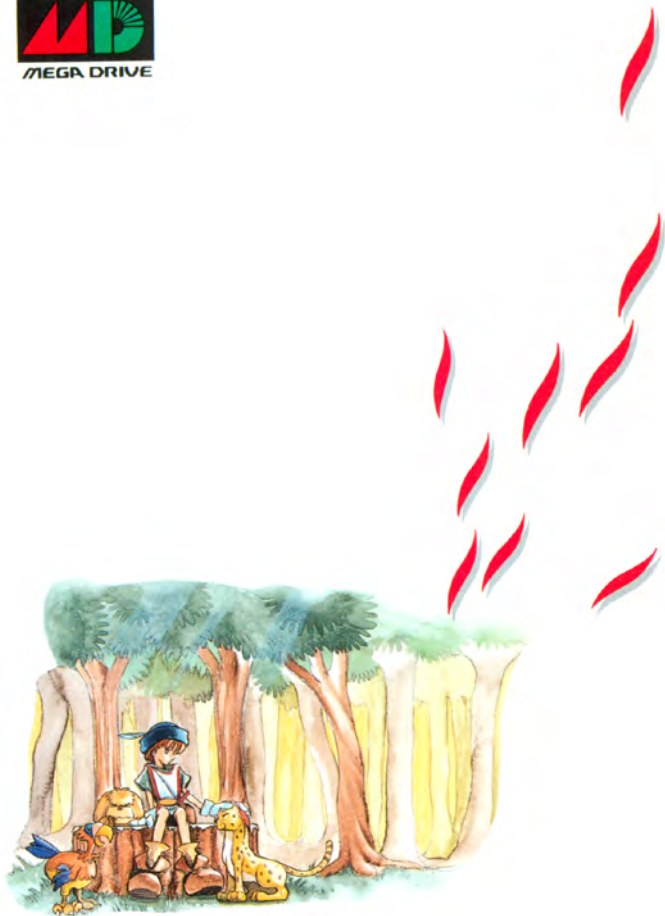
カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●●●● 健康上のご注意 ●●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

この取扱説明書はエコマーク認定の再生紙を使用しています。

G-5536 672-1739

株式会社セガ・エンタープライゼス